# bab iV hasil dan pembahasan

## 4.1. Lingkungan Percobaan

### 4.1.1. Spesifikasi Perangkat Keras

### 4.1.2. Spesifikasi Perangkat Lunak

## 4.2. Implementasi Metode dan Langkah Pengujian

## 4.3. *Flowchart* Tahapan Metode

## 4.4. Algoritme Tahapan Metode

## 4.5. Pengujian

## 4.6. Tampilan Layar Aplikasi